

	Ozobot Blockly	Ozobot Editor
Kompatibilní s roboty Ozobot	Bit, Bit+, Evo	Ari, Evo, ORA
Metoda pro připojení a přijetí programů	• Bit (flash nahrávání, micro USB) • Evo (flash nahrávání, BLE)	• Evo (BLE) • Ari (wi-fi pro přijetí programu, nebo BLE nebo připojovací klíč pro připojení k Editoru) • ORA (ethernetový kabel)
Referenční průvodce pro blok	✓	✓
Již připravené programy	✓	✗
Odkazy na Ozobot Challenges	✓	✗
Možnost uložit a stáhnout soubory s programy	✓	✓
Možnost otevřít uložené programy	✓	✓
Možnost otevřít odkazy s kódy ke sdílení	✓	✓
Komunikace v reálném čase (Robot přijímá každou instrukci programu krok za krokem, což umožňuje programování více robotů a souběžnost)	✗	✓
Možnost specifikovat robota pro každou funkci pomocí bloku 'With device'	✗	✓
Možnost vytvářet programy pro řízení více robotů	✗	✓
Současný běh více robotů (dva boti mohou vykonávat různé programy současně)	✗	✓
Schopnost jednoho robota vykonávat současně více úkolů/funkcí. Například pohybovat se a zároveň provádět světelnou funkci.	✗	✓
Zobrazuje číselné výsledky senzorů (přiblížení, akcelerometr, gyroskop, ToF, atd.) na obrazovkách Editor a Ari	✗	✓*
Dokáže přerušit program a čekat na zpětnou vazbu uživatele	✗	✓*
Umí zobrazit matematické funkce a výpis výsledků na obrazovkách editoru a Ari	✗	✓*

* Připravuje se